

A decorative border surrounds the page, featuring a repeating pattern of sports equipment icons: a soccer ball, a basketball, a tennis racket, a badminton racket, a volleyball, a football, and a table tennis paddle. The background is a light blue gradient with a subtle floral pattern.

*Сценарий спортивного
развлечения детей к 7 мая
(для детей средней группы).
«Юные защитники»*

**Подготовила и провела:
воспитатель Гайдукевич Н.П.**

Оборудование: Кубики, обручи, ведёрки, мячи, набивные мешочки, шарфики, воздушные шары.

Цель: приобщение детей к Великим праздникам Страны; продолжить учить понимать и объяснять их значение воспитывать чувства гордости за свой народ, армию, желание защищать свою страну.

ХОД ПРАЗДНИКА:

Дети заходят в зал под песню «Бравые солдаты» и маршируют.

Ведущий: Дорогие дети! Уважаемые гости! Сегодня мы отмечаем замечательный праздник – День защитника Отечества. Это праздник всех защитников нашего Отечества, защитников мира, свободы и счастья. Солдаты и командиры нашей армии, стоят на службе и днем и ночью. И сегодня хотим поздравить не только ваших пап, братьев, дедушек с днем рождения нашей армии, но и наших мальчиков, будущих защитников нашей Родины. В зал под музыку входит Антошка с большой ложкой.

Ведущий: А это кто к нам пожаловал?

Антошка: В гости к вам пришел Антошка!

Вот моя большая ложка!

Люблю повеселиться,
Особенно поесть,

На травке поваляться
И мультик посмотреть!
Что за праздник здесь у вас,
Песни и волнение?
Где печенье, где же торт,
Где же угощение?

Ведущий: Вообще-то здесь мы собрались

Не чай с вареньем распивать,
А свою удаль показать!
Чтобы сильными расти!
Чтобы в армию пойти.

Антошка: Удадь? Что это? Вкусно? Пирожки с капустой?

Компот или кисель?
Люблю я все, поверь!

Ведущий: Да нет! Вставай скорее в строй!

Займемся мы сейчас тобой!

РАЗМИНКА

Игра “Кто первый?” для мальчиков.

Правила игры. На полу лежат флажки, на один меньше, чем детей. Под музыку дети танцуют по кругу. При остановке музыки стараются быстро взять флажок. Кому не достался флажок, тот выбывает. Один флажок убирается и т. д. Тот, кто победит, обходит круг почёта с поднятым флажком.

Антошка: Вот это да!

Намял бока!

Работа эта нелегка! (Расстилает коврик, укладывается).

Ну а теперь я лучше полежу!

Я собственным здоровьем дорожу!

Ведущий: Ты же будущий солдат!

Как удержишь автомат?

Мышцы крепкие нужны,

Руки сильные важны.

В строй скорее становись,

Да крепче за канат держись!

Игра «Перетягивание каната» с Антошкой

Ведущий: Сегодня соревнуются две команды. Разрешите мне их представить: 1-я команда – СИЛАЧИ, 2-я команда - БОГАТЫРИ.

Участники, поприветствуйте друг друга: Физкульт-привет!

Вашу находчивость, смекалку будет оценивать жюри:

Пусть жюри весь ход сраженья

Очень точно проследит.

Кто окажется дружнее,

Тот в борьбе и победит.

Дорогие участники напоминаем вам, что выполнение всех конкурсных заданий начинается по команде (свистку) ведущего!

1 конкурс: «Доставка боеприпасов».

Участникам каждой команды необходимо доставить кубики (боеприпасы) к обручам (огневым точкам). Каждый участник - берёт кубик, находящийся на линии

старта, и бежит с ним к финишу (обручу, затем быстро возвращается назад.

Побеждает та команда, которая быстрее справилась с заданием и построила самую высокую башню.

2 конкурс: «Меткие стрелки».

Стреляй редко, да метко - говорили наши деды, давайте посмотрим, на сколько метки наши участники.

На площадке лежит два обруча.

Задача каждого участника подбежать к первому обручу взять мину (набивной мешочек) и попасть в цель (второй обруч).

Побеждает та команда, у которой во втором обруче находится большее количество набивных мешочков.

3 конкурс: «Быстрая кавалерия».

Каждый участник – участник садится на лошадку, пробегает до ориентира (мяча) и возвращается назад передает лошадку следующему участнику. Побеждает та команда, которая быстрее и без ошибок справилась с заданием.

4. Конкурс «Попади в цель»

Мальчики по одному из каждой команды выстраиваются на старте, им завязывают глаза и дают в руки мяч. По сигналу ведущего участник должен преодолеть дистанцию до финиша, где стоит ведро и опустить туда мяч. Участники команды помогают сориентироваться в пространстве, говоря правильное направление.

Ведущий: Ну, а сейчас объявляется **МУЗЫКАЛЬНАЯ ПАУЗА – ТАНЕЦ Матрешек** Девочки дарят танец для мальчиков

6. Конкурс капитанов «Кто сильнее упр с руками »;

7. «Полоса препятствий»

По сигналу ведущего первые игроки команд пробегают по дорожке из следов, затем перепрыгивают из обруча в обруч, добегают до арки и пролазят через неё и возвращаются обратно, задевают плечо следующего участника. Побеждает та команда, которая быстрее и без ошибок справиться с заданием.

8. Заключительный конкурс «Обезвредь мину»

Каждой команде выдаётся по 10 воздушных шаров. Чья команда быстрее лопнет свои воздушные шары побеждает.

Ведущий: слово предоставляется

нашему Жюри. (жюри объявляет результаты конкурса, поздравляет команды, вручает медали и сладкие призы.)

Жюри; Сегодня мы убедились, что у нас подрастает достойное поколение защитников Отечества. А это значит, что у нас будет, кому защищать нашу Родину. Мы поздравляем еще раз всех с Днем защитника Отечества, а также хотим всех поздравить с Днем Победы! Желаем всем здоровья и счастья. И пусть небо над Казахстаном и всем миром всегда будет – голубым!

Ведущий:

Перед тем, как попрощаться Мы хотим вам пожелать:

Здоровья крепкого, успехов

И никогда не унывать!

Всем спасибо за участие!

Вот пролетел веселья час, мы рады были видеть вас!



